

# Pippi Langstrumpfs Küche

## Vorbereitung & Regeln:

- In der Halle werden verschiedene Geräte aufgebaut (Barren, Reck, Ringe, Bänke, Kästen, Taue).
- Die Geräte stellen Stationen dar, auf die sich die Kinder retten können wenn bestimmte Kommandos angesagt werden.
- Das Spiel funktioniert letztendlich nach dem Nicht-den-Boden-berühren-Prinzip – der Name des Spiels geht auf die Geschichte von Pippi Langstrumpf zurück, die mit ihren Freunden beim Backen auf allen Küchenmöbeln herumturnt, weil der Fußboden nicht mehr betreten werden darf.

## Spielbeginn:

- Die Mitspieler müssen sich über die Geräte durch die Halle bewegen und dürfen dabei nicht den Boden berühren.
- Es können bestimmte Gegenstände ausgewählt werden, die von Station zu Station transportiert werden müssen.

## Anmerkungen:

- Freie Flächen können durch Seile, Bierdeckel, Zeitungen oder Rollbretter überbrückt werden.
- Als Variation des Spiels müssen sich die Mitspieler nach bestimmten Eigenschaften (Haarfarbe etc.) auf angegebene Geräte sortieren.