

Namenfangen

Vorbereitung & Regeln:

- Die ganze Turnhalle wird als Spielfeld benutzt.
- Ein Fänger wird ausgewählt, alle anderen Mitspieler versuchen dem Fänger zu entkommen.
- Es ist wichtig, dass sich alle Mitspieler mit Namen kennen.
- Wenn einem Mitspieler der Fänger zu nahe kommt, so kann der in die Enge getriebene Mitspieler durch lautes Rufen eines anderen Namens einen neuen Fänger bestimmen.
- Dabei muss allerdings darauf geachtet werden, dass man nicht einen Mitspieler in seiner direkten Nähe als neuen Fänger bestimmt.
- Wird ein Mitspieler vom aktuellen Fänger abgeschlagen, so ist dieser der neue Fänger.

Spiel:

- Die Mitspieler versuchen dem Fänger zu entkommen.
- Im Spielverlauf wechselt der Fänger ständig – alle Mitspieler müssen aufpassen, wer gerade fängt und wo sich dieser Spieler befindet.
- Das Spiel kann beliebig lange gespielt werden – es gibt keine Gewinner oder Verlierer.

Anmerkungen:

- Vor Beginn des Spieles können auch andere Namen, Bezeichnungen oder Nummern vereinbart werden, die jedem Teilnehmer zugeteilt werden. Das erschwert die Orientierung nach dem jeweiligen Fänger.