

Pippi Langstrumpfs Küche

Vorbereitung & Regeln:

- In der Halle werden verschiedene Geräte aufgebaut (Barren, Reck, Ringe, Bänke, Kästen, Taue).
- Die Geräte stellen Stationen dar, auf die sich die Kinder retten können wenn bestimmte Kommandos angesagt werden.
- Das Spiel funktioniert letztendlich nach dem Nicht-den-Boden-berühren-Prinzip – der Name des Spiels geht auf die Geschichte von Pippi Langstrumpf zurück, die mit ihren Freunden beim Backen auf allen Küchenmöbeln herumturnt, weil der Fußboden nicht mehr betreten werden darf.

Spielbeginn:

- Die Mitspieler müssen sich über die Geräte durch die Halle bewegen und dürfen dabei nicht den Boden berühren.
- Es können bestimmte Gegenstände ausgewählt werden, die von Station zu Station transportiert werden müssen.

Anmerkungen:

- Freie Flächen können durch Seile, Bierdeckel, Zeitungen oder Rollbretter überbrückt werden.
- Als Variation des Spiels müssen sich die Mitspieler nach bestimmten Eigenschaften (Haarfarbe etc.) auf angegebene Geräte sortieren.